

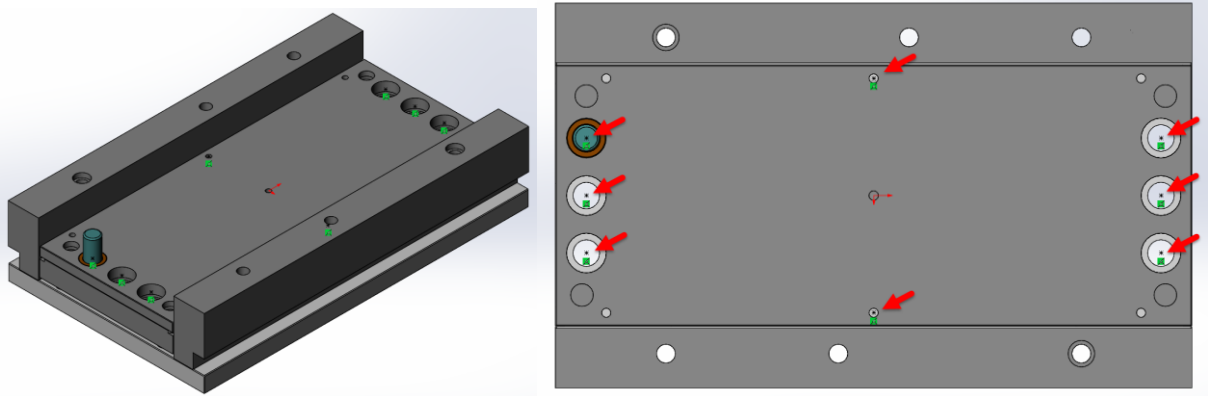
## ◆ 스케치 이용 부품 패턴

어셈블리에서 패턴을 작성하는 방법에는 몇 가지가 있습니다. 이중 간격이 일정하지 않은 부품을 패턴할 때 사용하는 스케치 이용 패턴 작성 방법에 대하여 소개하도록 하겠습니다. 스케치 이용 부품 패턴이란, 보조선과 함께 스케치 점이 포함된 2D 또는 3D 스케치를 사용하여 부품을 패턴할 수 있습니다.

### 1. 스케치를 이용하여 부품 패턴 방법

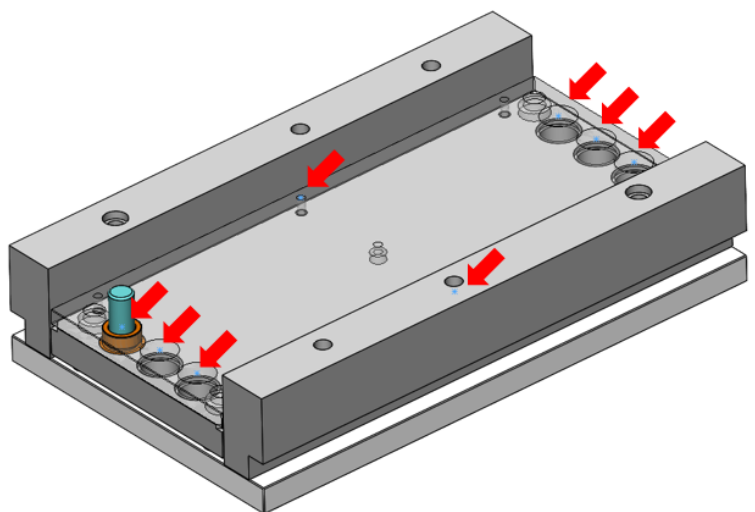
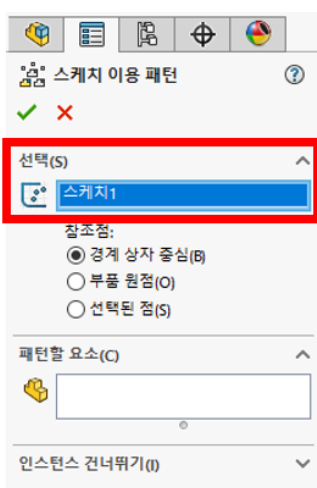
1) 어셈블리에서 패턴의 기준이 되는 스케치 작성

① 어셈블리 면 선택 → [스케치 작성] → 점 요소

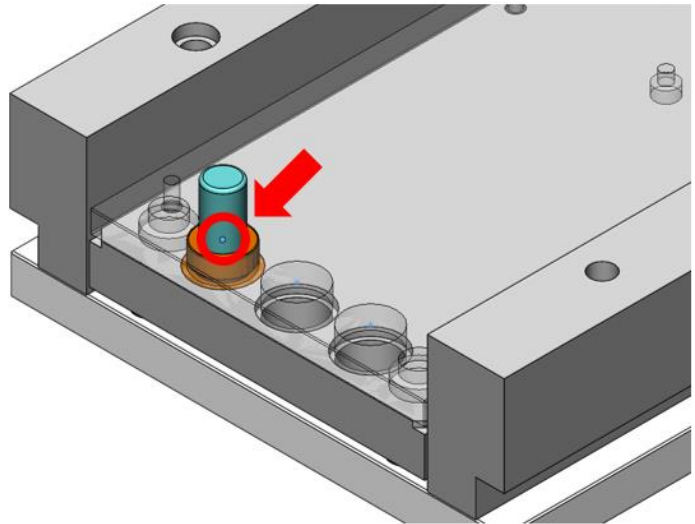
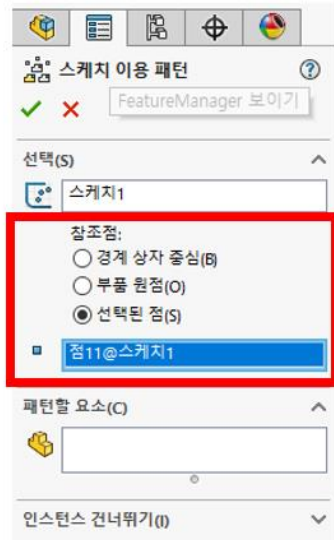


2) 선형 부품 패턴 → [스케치 이용 부품 패턴] → 클릭

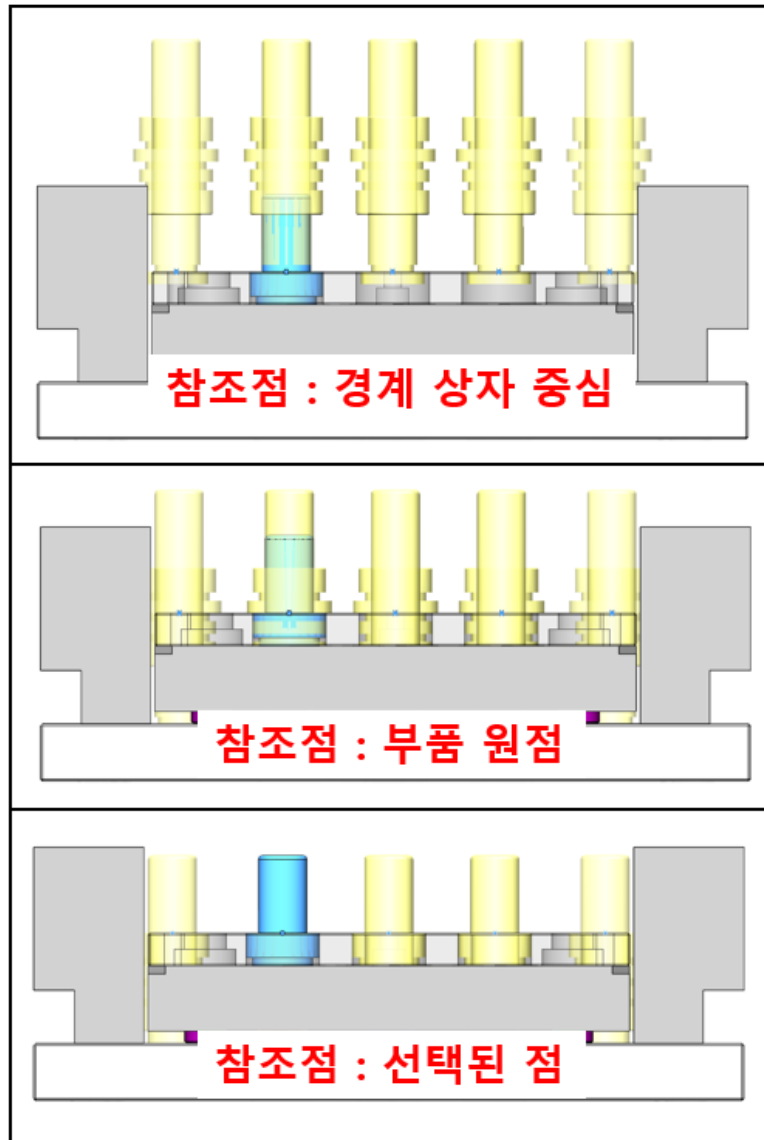
① 어셈블리에서 작성한 스케치(점 요소) 선택



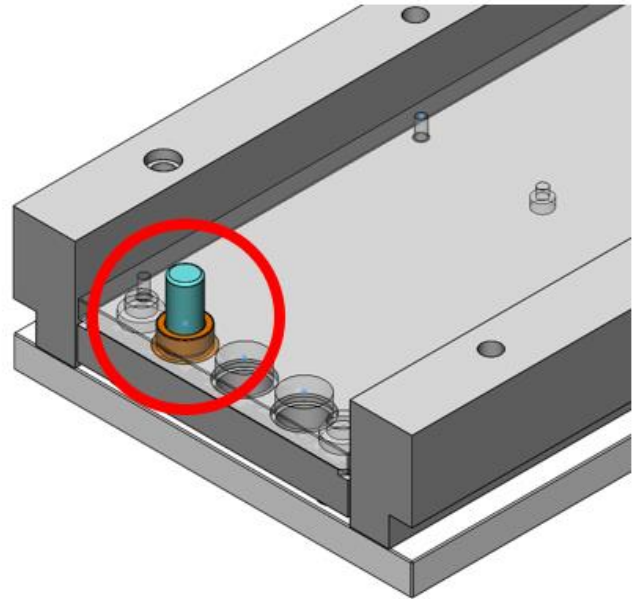
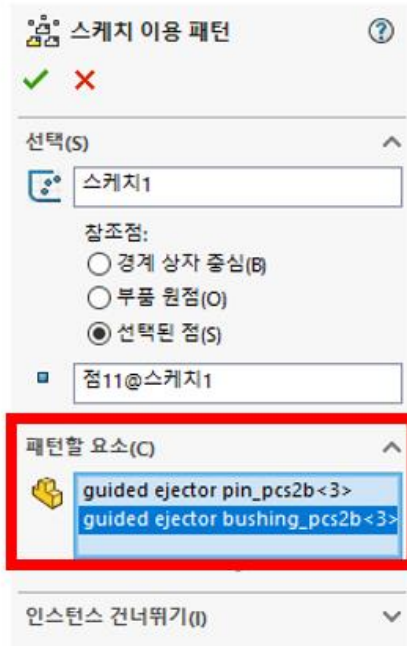
② 선택 참조점 선택 → 스케치의 점 요소 선택



- 참조점 옵션

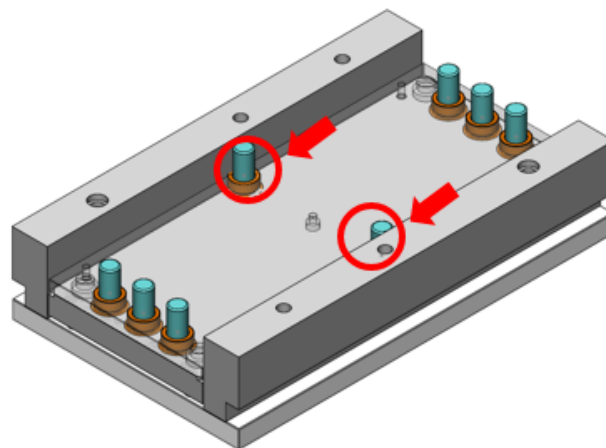
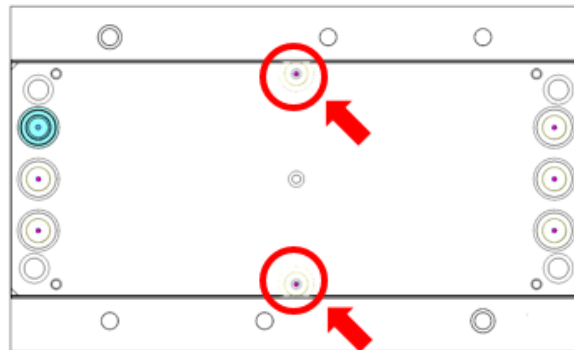
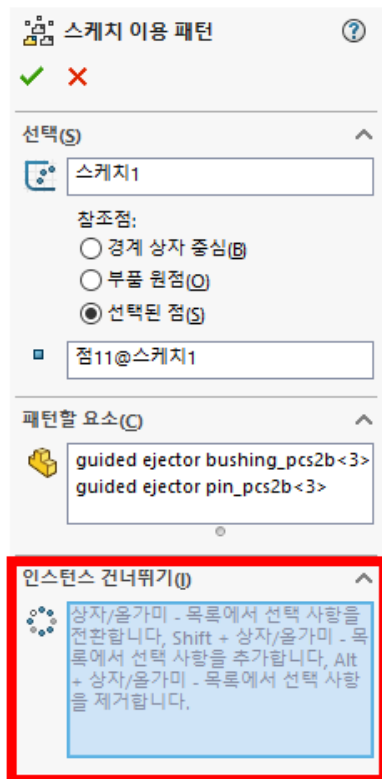


③ 패턴할 요소(부품) 선택

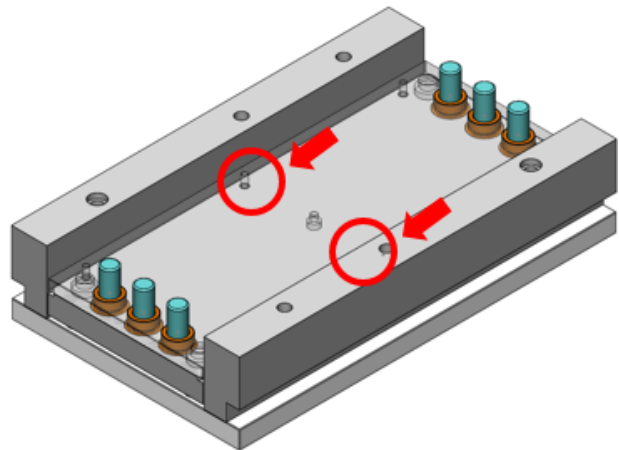
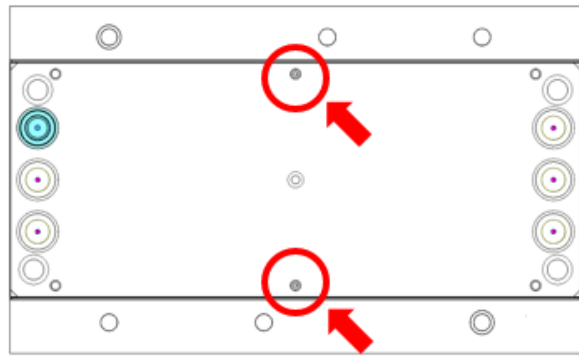
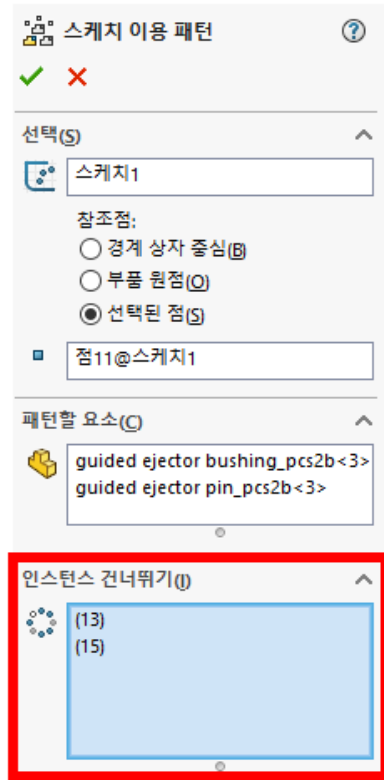


④ [인스턴스 건너뛰기] 확장 → 건너뛴 인스턴스 요소 선택

- 인스턴스 건너뛰기 적용 전



- 인스턴스 건너뛰기 적용 후



⑤ 확인

